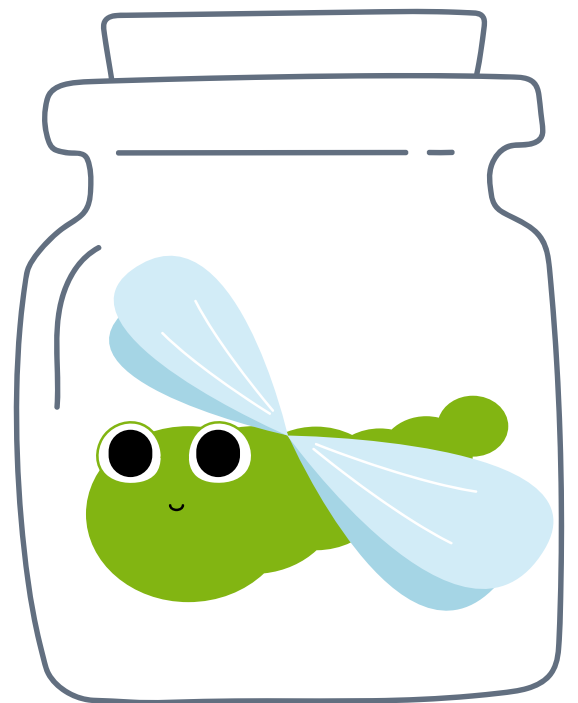
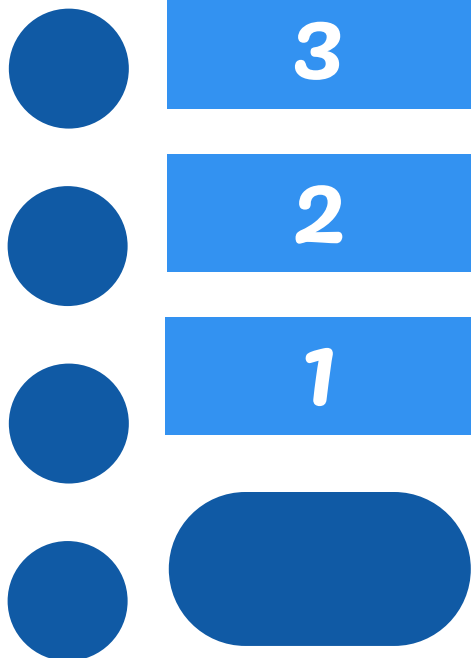
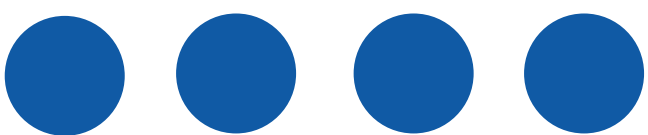
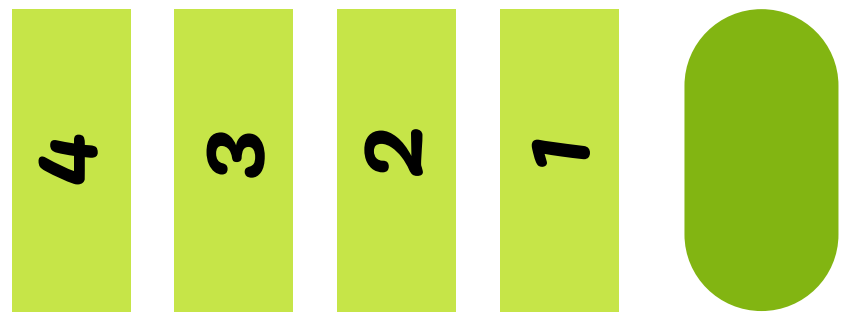
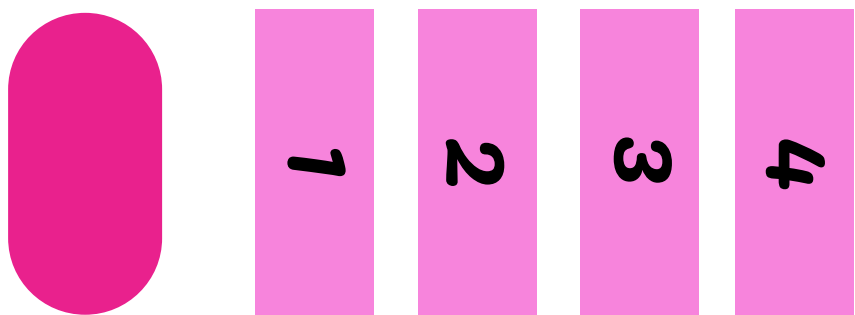
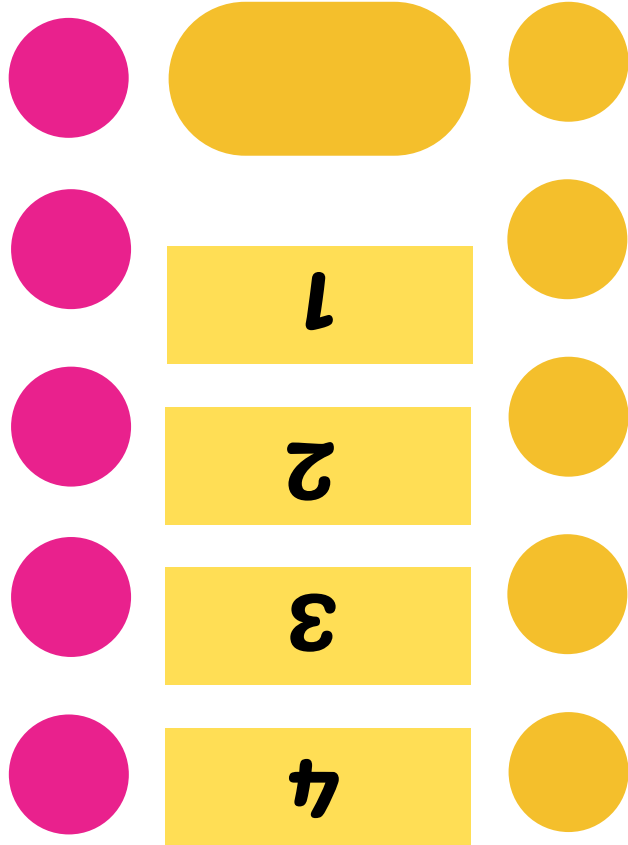


Le jeu des petits insectes



Le jeu des petits insectes

Règle du jeu :

Chaque joueur place ses 2 insectes dans son bocal. Pour commencer, les participants lancent le dé chacun leur tour et doivent faire dans un premier temps 6 pour pouvoir sortir un insecte de son bocal et le placer sur la case départ de sa couleur. Si lors de la partie vous effectuez des 6, cela vous permettra de rejouer automatiquement une deuxième fois et au choix de sortir un insecte ou d'avancer de 6 cases.

Attention ! Une case du plateau ne peut être occupée que par un seul insecte. Un joueur ne peut pas doubler un autre joueur et pour sauter le pion d'un autre joueur, il faut tomber exactement sur sa case. Il se peut donc qu'un joueur soit bloqué dans sa progression ; s'il ne peut pas utiliser son lancé de dé l'insecte reste à sa place et le tour passe au joueur suivant.

Si vous réussissez à tomber sur la case de l'insecte d'un joueur adverse vous occupez sa case et le renvoyez par la même occasion dans son bocal. Le joueur ayant perdu sa place doit de nouveau obtenir un 6 pour sortir son insecte de son bocal.

Pour gagner une partie de petits insectes, le joueur doit être le premier à faire le tour complet du jeu avec tous ses insectes et remonter chaque case numérotées de 1 à 4 avec le nombre juste pour ses 2 insectes. Enfin pour terminer, il devra faire de nouveau un 6 pour atteindre la case centrale du jeu.

Pour jouer il vous faut :

- 1 dé
- 8 petits insectes

